

力のつり合い

物体が動かないための条件

力のつり合い

物体にはたらく力がつり合うと、物体は **静止** する。



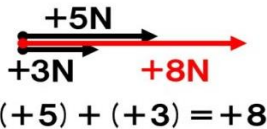
2力つり合いの条件

- ① 2力の向きは**反対**。
- ② 2力の**大きさは等しい**。
- ③ 2力は**一直線上**ではたらく。

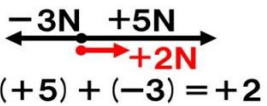
力の合成

力の合成 力を足し合わせ**合力**にする。

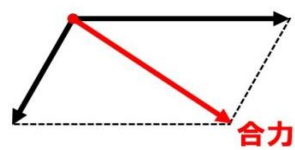
●同じ向きの力の合成



●逆向きの力の合成



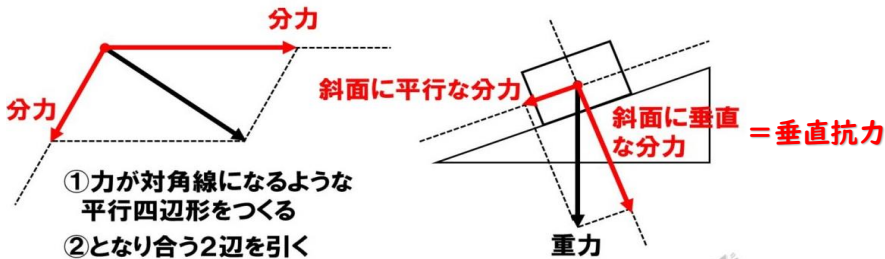
●平面上の力の合成



- ① 平行四辺形をつくる
- ② 対角線を引く

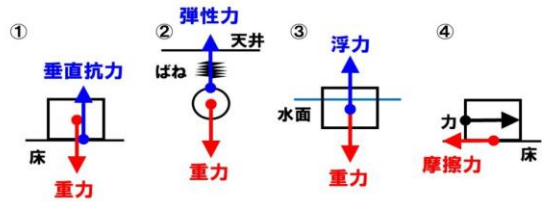
力の分解

力の分解 1つの力を2方向の**分力**に分ける。



- ① 力が対角線になるような平行四辺形をつくる
- ② となり合う2辺を引く

「力のつり合い」



作用点に位置(矢印を書き出す位置)に注意して作図しよう!

②の図は

支える力とするときもあるよ
学校の先生の説明を聞いてね

マス目を読み取る問題があるから1メモリの大きさを問題ごとに読み取ろう